

SPIELBESCHREIBUNG

1. Entscheide dich für eine Figur aus dem Comic und setze diese auf das Startfeld. Je nach Figur bist du Spezialist für eine gewisse Müllart. (bastelt eure Figuren mit einem Erwachsenen evtl. aus Müll wie z. B. Papierkugeln in verschiedenen Farben bemalt)
2. Das Kind, das als letztes ein Müllauto gesehen hat, beginnt.
3. Wenn du auf ein Feld kommst, auf dem du Müllspezialist bist, dann darfst du sofort 4 Felder weiterrücken. Falls dort eine neue Aufgabe gestellt wird, musst du diese nicht befolgen.

Die Müllspezialisten:



Oliver: Metall-Experte





Kerim: Plastikflaschen-Experte



Clara: Glasexpertin



Lia: Papierexpertin

4. Wenn du auf einem Feld mit einer Picknickdecke landest, dann darfst du 2 Felder weiterwandern.
5. Landest du mit deiner Würfelzahl auf einem **ARA**-Feld bzw. einem -Feld, dann darfst du 2 Felder weiterrücken (auch hier musst du nichts weiter befolgen, was auf dem Feld stehen könnte).
6. Landest du auf Tobi Trennguru , dann darfst du nochmals würfeln.
7. Kommst du auf einem Feld zu stehen, wo ein Pfeil in eine Richtung (entweder weiter vor oder rückwärts) zeigt, musst du das befolgen und Feld wechseln.
8. Ein Feld, wo alle Müllarten auf einer Wiese liegen bedeutet: eine Runde aussetzen, weil niemand den Müll richtig entsorgt hat.
9. Der Sieger ist derjenige, der am schnellsten in Herrn Sibelius Werkstatt gelandet ist.